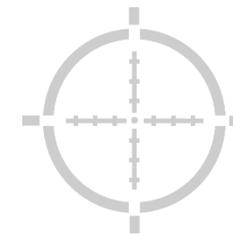


MegaParque

Eventos familiares e Corporativos



DESAFIO LASER

Nome	Tipo	Objetivo	Descrição		
Todos contra todos	Individual	Ser o jogador que mais adversários elimina	Cada jogador individualmente deverá tentar retirar mais "vidas" aos adversários	<i>Tiros: 30 Recargas: 15 Vidas: 20</i>	
Fugitivo	Um contra todos	Eliminar o fugitivo	Um ou dois jogadores são fugitivos e os restantes têm como missão eliminá-los	Fugitivo <i>Tiros: 99 Recargas: 99 Vidas: 50 Int.Disparo: 2</i>	Soldados <i>Tiros: 30 Recargas: 15 Vidas: 20 Int.Receber: 2</i>
Atirador	Um contra todos	Eliminar o atirador	Um ou dois jogadores são atiradores e os restantes têm como missão eliminá-los	Atirador <i>PotenciaTiro: 5 Tiros: 10 Recargas: 20 Vidas: 20 Int.Disparo: 2 Int.Receber: 2</i>	Soldados <i>Tiros: 30 Recargas: 15 Vidas: 35</i>
Capitão	Equipas	Eliminar os jogadores da equipa adversária	Os jogadores de cada equipa tentam eliminar os adversários. Um jogador de cada equipa pode ter poderes de capitão e devolver vidas e munições aos colegas.	Capitão <i>Tiros: 30 Recargas: 15 Vidas: 20 Rep.Tiros:10</i>	Soldados <i>Tiros: 30rajada Recargas: 15 Vidas: 20 Granada: 2</i>
Médico	Equipas	Eliminar os jogadores da equipa adversária	Os jogadores de cada equipa tentam eliminar os adversários. Um jogador de cada equipa pode ter poderes de médico e devolver vidas aos colegas.	Médico <i>Tiros: 20 Recargas: 5 Vidas: 20 Rep.Vidas:10</i>	Soldados <i>Tiros: 30 Recargas: 15 Vidas: 10 Granada: 2</i>
Castelo	Equipas	Proteger o castelo / invadir o castelo e conseguir alvejar a bandeira	Os defensores protegem o castelo e evitam que a bandeira seja alvejada. Os atacantes procuram aceder ao castelo e conseguir alvejar a bandeira.	Defensores <i>Tiros: 30 Recargas: 15 Vidas: 20 Int.Disparo: 4 Int.Receber: 2</i> Bandeira <i>Vidas: 5</i>	Atacantes <i>Tiros: 30 Recargas: 15 Vidas: 20 Int.Disparo: 2 Int.Receber: 2</i>